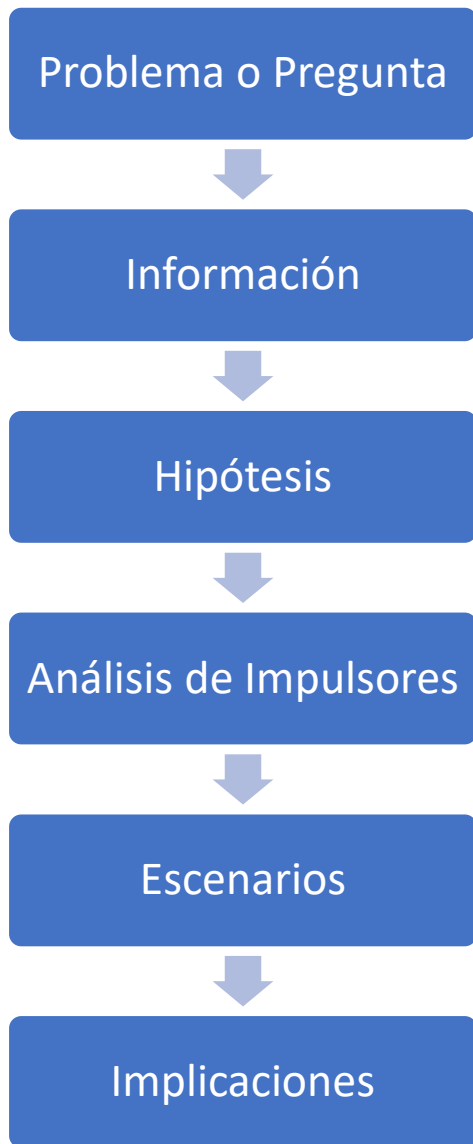


Tradecraft Model



Definición del problema o la pregunta

- En palabras neutrales
- En vista de los intereses amplios de la entidad

Integridad de información

- Compilación
- Investigación/recolección
- Evaluación/validación
- Contextualización

Exploración de posible(s) explicación(es)

- Identificar posibles faltas en información
- Lanzar proceso científico de probar/invalidar posibilidades
- Jerarquización

Análisis de impulsores

- Identificación
- Jerarquización
- Evolución
- Interrelación dinámica

Conclusiones con tres (o más) elementos

1. Más probable (impulsores como son)
2. Menos probable (impulsores cambian)
3. “Wildcards” u otro resultado de brainstorming

Discusión de consecuencias para entidad

1. Corto y largo plazo
2. Intereses